



KUS - KONFIGURACJA URZĄDZEŃ SIECIOWYCH - E.13

IDENTYFIKACJA OZNACZEŃ PODZESPOŁÓW SYSTEMU KOMPUTEROWEGO

CPU – Central Processing Unit (Centralna jednostka przetwarzająca) – jest to element półprzewodnikowy wykonany w postaci układu scalonego. Podstawowymi elementami każdego układu scalonego są tranzystory, pełniące tutaj rolę elementów przełączających. Procesor może zawierać do kilkunastu milionów tranzystorów.

RAM – Random Access Memory (pamięć o dostępie swobodnym) – przechowuje aktualnie wykonywane programy, ich dane i wyniki pracy

ROM – Read Only Memory (pamięć tylko do odczytu) – zawiera stałe dane potrzebne do pracy urządzenia np. procedury startowe komputera

Cache – pamięć podręczna. Pamięć podręczna procesora przyspiesza dostęp do pamięci RAM która ma dłuższy czas dostępu. Używana do przechowywania danych które będą niedługo przetwarzane. Nowe procesory posiadają lub 3 poziomy pamięci podręcznej – L1 (zintegrowana z procesorem), L2 i L3 (umieszczone w układzie scalonym razem z procesorem lub na płycie głównej).

ISA – Industry Standard Architecture (standardowa architektura przemysłowa) – standard magistrali oraz złącza kart rozszerzeń dla komputerów osobistych, wprowadzona w wersji ośmiobitowej, w 1981 roku wraz z wprowadzeniem komputerów IBM PC

PCI - Peripheral Component Interconnect) – magistrala komunikacyjna służąca do przyłączania kart rozszerzeń do płyty głównej w komputerach klasy PC z 1993r,

AGP – Accelerated Graphics Port – zmodyfikowana magistrala PCI opracowanej przez firmę Intel zaprojektowana do obsługi kart graficznych z 1997 r.

Chipset – układ scalony lub zestaw układów płyty głównej komputera lub karty rozszerzeń. Wydajność i niezawodność komputera w znaczącej mierze zależy od tego układu. Układ ten organizuje przepływ informacji pomiędzy poszczególnymi podzespołami jednostki centralnej. W skład chipsetu wchodzi zazwyczaj dwa układy zwane mostkami.

IDE - Integrated Drive Electronics lub inaczej ATA – Advanced Technology Attachments – interfejs systemowy w komputerach klasy PC i Amiga przeznaczony do komunikacji z dyskami twardymi zaproponowany w 1983 przez firmę Compaq.

SATA – Serial ATA – Serial Advanced Technology Attachment – szeregową magistralą komputerową, służącą do komunikacji pomiędzy adapterami magistrali hosta (HBA) a urządzeniami pamięci masowej, takimi jak dyski twarde, napędy optyczne i taśmowe



KUS - KONFIGURACJA URZĄDZEŃ SIECIOWYCH - E.13

IDENTYFIKACJA OZNACZEŃ PODZESPOŁÓW SYSTEMU KOMPUTEROWEGO

FDD – element komputera przeznaczony do obsługi jednego z rodzajów zewnętrznej pamięci komputerowej, jakim jest dyskietka. Stacje dyskietek zwane są stacjami dysków miękkich.

HDD – hard disk driver – napęd dysku twardego – rodzaj pamięci masowej, wykorzystujący nośnik magnetyczny do przechowywania danych. Nazwa „dysk twardy” wynika z zastosowania twardego materiału jako podłoża dla właściwego nośnika, w odróżnieniu od dyskietek (ang. floppy disk, czyli miękki dysk), w których nośnik magnetyczny naniesiono na podłoże elastyczne.

Socket – podstawka – gniazdo montażu procesora, kiedyś montowane w gniazdach typu SLOT

LAN – Local Area Network – lokalna sieć komputerowa

WLAN – Wireless Local Area Network – bezprzewodowa sieć lokalna

VLAN – Virtual Local Area Network – Wirtualna sieć lokalna

USB – Universal Serial Bus – uniwersalna magistrala szeregową – rodzaj sprzętowego portu komunikacyjnego komputerów, zastępującego stare porty szeregowy i porty równoległe

BIOS – Basic Input/Output System – podstawowy system wejścia-wyjścia) – zapisany w pamięci stałej zestaw podstawowych procedur pośredniczących pomiędzy systemem operacyjnym a sprzętem. Jest to program zapisany w pamięci ROM płyty głównej oraz innych kart rozszerzeń takich jak np. karta graficzna.